

10500496

(12) NACH DEM VERTRAG ÜBER DIE INTERNATIONALE ZUSAMMENARBEIT AUF DEM GEBIET DES PATENTWESENS (PCT) VERÖFFENTLICHTE INTERNATIONALE ANMELDUNG

Rec'd PCT/PTO 2 JUN 2004

(19) Weltorganisation für geistiges Eigentum
Internationales Büro(43) Internationales Veröffentlichungsdatum
7. August 2003 (07.08.2003)

PCT

(10) Internationale Veröffentlichungsnummer
WO 03/063967 A2(51) Internationale Patentklassifikation⁷:**A63B**

(71) Anmelder und

(21) Internationales Aktenzeichen:

PCT/EP03/00175

(72) Erfinder: IGNATIUS, Georg [DE/DE]; Paradiesbuck 12,
79429 Malsburg-Marzell 1 (DE).

(22) Internationales Anmeldeatum:

10. Januar 2003 (10.01.2003)

(74) Anwalt: FIEDLER, Otto, Karl; Postfach 481, Freistrasse
2, CH-8201 Schaffhausen (CH).

(25) Einreichungssprache:

Deutsch

(81) Bestimmungsstaaten (national): AE, AG, AL, AM, AT,
AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR,
CU, CZ, DK, DM, DZ, EC, EE, ES, FI, GB, GD, GE, GH,
GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KP, KR, KZ, LC,
LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW,
MX, MZ, NO, NZ, OM, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE,

(26) Veröffentlichungssprache:

Deutsch

(30) Angaben zur Priorität:

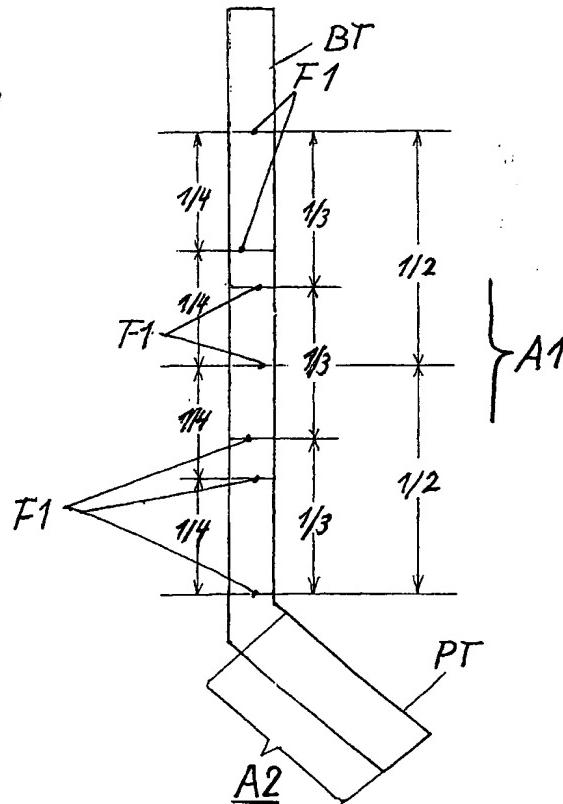
102 00 745.2

10. Januar 2002 (10.01.2002) DE

[Fortsetzung auf der nächsten Seite]

(54) Title: PERCUSSION INSTRUMENT FOR GAMES WITH A PERCUSSIVELY OR IMPACT-MOVED PLAY BODY

(54) Bezeichnung: SCHLAGINSTRUMENT FÜR SPIELE MIT EINEM SCHLAG- ODER STOSSARTIG BEWEGTEN SPIEL-KÖRPER



Abmessungsparameter,

(57) Abstract: The invention relates to a percussion instrument for games with percussively or impact-moved play body. According to the invention, the percussion instrument comprises an actuating part (BT) and an impact section (PT) embodied at least partially as a dimensionally stable solid body interacting with the play body in a directly dynamic manner. A plurality of excellent spatial areas and/or flat areas and/or linear areas are provided in order to enable a structure to be made, said structure having an improved adaptation to the vibrational behaviour to the events involved in the playing actions and the requirements and particularities of the player. Said areas are distinguished by means of at least one vibration-relevant material parameter, especially one resonance-relevant material parameter and/or form or measuring parameter, especially differing mass, density, resistance to deformability and/or damping of at least one part of the respective environment, forming a sequence extending over at least one part of the percussion instrument corresponding to at least one arranged sequence.

(57) Zusammenfassung: Die Erfindung betrifft ein Schlaginstrument für Spiele mit einem schlag- oder stossartig bewegten Spielkörper. Es geht dabei um ein Schlaginstrument, welches ein Betätigungsteil (BT) und ein mit dem Spielkörper in unmittelbare dynamische Wirkverbindung tretendes, wenigstens teilweise als formsteifer Festkörper ausgebildetes Aufprallteil (PT) umfasst. Zur Schaffung einer Konstruktion, die eine verbesserte Anpassung des Schwingungsverhaltens an die Gegebenheiten der Spielvorgänge und die Anforderungen sowie Eigenheiten des Spielers ermöglicht, ist eine Vielzahl von ausgezeichneten Raumbereichen und/oder Flächenbereichen und/oder Linienbereichen vorgesehen, die sich durch mindestens einen schwingungsrelevanten, insbesondere resonanzrelevanten, Material- und/oder Form- bzw.

*[Fortsetzung auf der nächsten Seite]***WO 03/063967 A2**